

00866368-4

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> 00866368-4		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 12, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	00866368-4	1
1.1	CLChat	1

Chapter 1

00866368-4

1.1 CLChat

Connectline Command: CHAT (oder Synonym)

Durch Eingabe dieses Kommandos gelangen Sie in den Multiuserchat von Connectline. Hier können Sie Gespräche mit beliebig vielen anderen Usern dieses Systems führen, wenn Sie online in das System eingeloggt sind, eine Übertragung mit dem Protokoll HYDRA gestartet haben oder - falls das System über eine Anbindung ans Internet verfügt - sich im Internet Relay Chat (IRC) befinden. Falls Sie online eingeloggt sind, ist ANSI oder VT100 Voraussetzung für eine Teilnahme am Chat.

Dieser Chat orientiert sich aus Kompatibilitätsgründen am Internet Relay Chat (IRC). Daher stehen beliebig viele Channels (Diskussionsforen) zur Verfügung, die von Usern angelegt werden können. Es gibt Topics (Themengebiete), OPs (Moderatoren), private Chats und private Channels, usw. Hört es sich kompliziert an? Keine Angst, das ist es nicht.

1. Das Grundprinzip

Sofort nach dem Start des Chats befinden Sie sich im Channel #MAIN, dem vorgegebenen Diskussionsforum. Sollte Ihnen hier zuviel Betrieb herrschen oder das aktuelle Topic nicht gefallen, können Sie jederzeit auf einen anderen Channel mit einem anderen Thema wechseln, oder auch selbst einen solchen neuen Channel anlegen.

Alles, was sie schreiben, kann von den anderen Teilnehmern im gleichen Channel gelesen werden - sind Sie mit einem allgemeinen Chat zufrieden, so unterscheidet er sich praktisch nicht von den Multiuserchats in anderen Mailboxsystemen. Nichtsdestotrotz haben Sie jedoch wesentlich mehr Möglichkeiten:

2. Chatkommandos

Es folgt eine Liste von Schlüsselwörtern, die Aktionen von seiten des Chatsystems auslösen, sofern sie zu Beginn einer Zeile eingegeben werden. Vom CLChat existieren mehrere Versionen, es ist also möglich,

daß einige der hier angegebene Befehle in diesem Mailboxsystem nicht verfügbar sind.

o /?

Eine Übersicht aller verfügbaren Kommandos wird ausgegeben.

o /NICK <Nick>

Ein Nick ist nichts anderes als ein Pseudonym. Direkt nach dem Aufruf des Chats erhalten Sie einen Nick, der identisch mit Ihrem Usernamen ist. Mit diesem Kommando können Sie ihr Pseudonym jederzeit ändern. Ist der gewünschte Nick bereits vergeben, so wird Ihr alter Nick nicht geändert.

o /CHANNEL <Channel>

Mit diesem Kommando wird in das Forum <Channel> gewechselt. Existiert dieser Channel nicht, so wird er neu angelegt und Sie erhalten den Status eines Operators.

o /JOIN <Channel>

Dieses Kommando ist in der Funktion mit /CHANNEL identisch.

o /MSG <Nick> <Msg>

Dieser Befehl verschickt eine Mitteilung an den User mit dem angegebenen Nick. Diese Nachricht kann nur von dem angegebenen Empfänger gelesen werden. Der Befehl kann mit /M abgekürzt werden.

Geben Sie als Nick nur einen Punkt '.' an, so wird die Nachricht an jenen User verschickt, an welchen Sie zuletzt eine Nachricht verschickt haben.

o /INFO [Channel]

Gibt Informationen über alle oder den angegebenen Channel aus.

o /USER[S]

Mit diesem Befehl erhalten Sie eine Übersicht über alle am Chat teilnehmenden User.

o /WHO

Dieser Befehl gibt eine Liste der User aus, die im gleichen Channel wie Sie zu finden sind.

- o /WHOIS <Nick>

Mit diesem Befehl erhalten Sie zusätzliche Informationen über den angegebenen User.

- o /ME <Action>

Hiermit können Sie sich selbst beschreiben. Zum Beispiel sehen alle Teilnehmer des gleichen Channels nach der Eingabe von

```
/ME kocht sich jetzt Kaffee.  
/ME ist total traurig *heul*
```

durch einen Teilnehmer mit dem Nick 'Hannes' folgende Zeilen:

```
Hannes kocht sich jetzt Kaffee.  
Hannes ist total traurig *heul*
```

- o /QUIT [Reason]

Mit diesem Befehl verlassen Sie den Chat. Optional können Sie auch eine Begründung angeben, die die anderen Teilnehmer dann lesen können.

- o /INVITE <User>

Wenn ein User das System betritt, werden Sie im Chat darüber informiert. Mit diesem Kommando können Sie Usern im System zu einem Chat einladen.

- o /BBSMSG [<User> <Msg>]

Dieser Befehl gibt eine Übersicht über die einzelnen Ports des Systems aus. Geben Sie einen Usernamen und eine Mitteilung ein, so wird diese dem eingeloggtten User angezeigt, auch wenn er sich nicht im Chat befindet.

- o /VERSION

Gibt die Versionsnummer des Chats aus.

- o /SERVERS

Gibt sämtliche erreichbaren Server aus, die am Chat teilnehmen.

3. Operatorkommandos

Die folgenden Kommandos sind nur für Teilnehmer zugänglich, die einen

eigenen Channel anlegen oder den Operatorstatus von einem anderen Operator erhalten.

o /OP <Nick>

Verleiht dem angegebenen User den Operatorstatus.

o /DEOP <Nick>

Entzieht dem angegebenen User den Operatorstatus.

o /TOPIC <Topic>

Setzt das Topic des Channels neu.

o /KICK <Nick> <Reason>

Der angegebene Teilnehmer wird unter Angabe des Grundes <Reason> aus dem aktuellen Channel geworfen. Befindet er sich in Channel #MAIN, so verläßt er den Chat.

o /PRIVATE <ON|OFF>

Andere Teilnehmer können einen privaten Channel nicht betreten. Mit diesem Kommando können Sie den Channel frei zugänglich oder privat machen.

o /ALLOW <Nick>

Der angegebene Teilnehmer kann den privaten Channel betreten.

o /DISALLOW <Nick>

Der angegebene Teilnehmer kann den privaten Channel nicht mehr betreten.
